

Progression numération

Séance 1

Objectif : reconnaître les constellations jusqu'à 5 de façon globale et immédiate

Jeu du domino

Séance 2 :

Objectif : reconnaître les constellations jusqu'à 5 de façon globale et immédiate

Jeu avec un dé (jeu des petits chevaux...).

Séance 3 :

Objectifs :

- **connaître les écritures chiffrées jusqu'à 5**
- **reconnaître les constellations jusqu'à 5 de façon globale et immédiate**

Jeu de la marelle.

On joue avec 6 enfants.

Un enfant place les cartons nombres (de 1 à 5) dans les cases de la marelle, au hasard.

Chacun leur tour, les enfants lancent le dé (constellations) et font avancer leur pion jusqu'à la case correspondante. Ils prennent le nombre de trésors indiqué par la carte nombre.

Celui qui a le plus de trésors a gagné.

Séance 4

Objectif :

- **connaître les écritures chiffrées jusqu'à 5**
- **reconnaître les constellations jusqu'à 5 de façon globale et immédiate**

Construire sa propre frise numérique

Séance 5

Objectifs :

- **connaître les écritures chiffrées jusqu'à 5**
- **associer les chiffres écrits à des collections**

Jeu de la commande

Déroulement :

Les enfants ont chacun un panier devant eux avec une liste de fruits à mettre dedans. Le nombre de fruits demandé est écrit en chiffre.

Séance 6

Objectif : reconnaître les constellations et les écritures chiffrées (réinvestissement)

Jeu de loto

Séance 7

Objectif : associer collection, constellations, écriture chiffrée

Jeu de memory

+ fiche puzzle

Séance 8 : évaluation